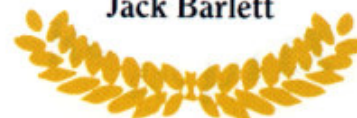


Un Jeu Phénomène..

Dossier de Presse

Jack Barlett



Sur le Podium

Grand Prix Concours Lépine /Salon International du Jouet Janv.2003

Médaille d'or de la Préfecture d'Ile de France – Foire de Paris Mai 2003



World Magic Park, une combinaison du réel et du virtuel

La magie vient d'entrer dans une nouvelle ère. Pas seulement en investissant le net, mais en mélangeant surtout le réel et le virtuel. World Magic ParK est une révolution dans le domaine du jeu et du Spectacle, le premier à combiner le réel et le virtuel, et surtout à présenter la magie sous un nouveau jour !

Spectacles

Jeu de rôles et de simulation

Jeu de cartes à jouer et à collectionner

Jeu de société et de stratégies

Challenges Spectacles

Jeu de découvertes

Rallyes

Cartes figurines - InterNet - Spectacles et Challenges organisés

World Magic Park - 35, Chemin de la Guinguère - BP 14 - 77930 Perthes en Gâtinais FRANCE

E-mail : infos@WorldMagicPark.com
Site Web : <http://www.WorldMagicPark.com>

 &  (33) 01.60.66.11.25
 06.07.73.53.23

magazine invention

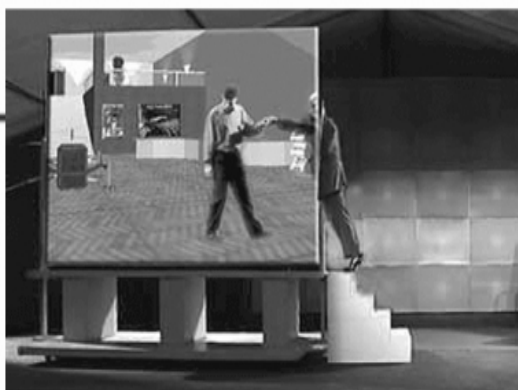
Organe officiel de Presse- AIFF- Concours Lépine -Février 2003

Jack Barlett



Sur le Podium

Inventions et innovations



Jack Barlett - World Magic Park
Une combinaison du réel et du virtuel

Salons et expositions

UNIVERS D'ENFANTS 2003
Salon International du Jouet Janv.2003

Jack Barlett -WMPK -1er Prix Concours Lépine
Salon International du Jouet Janv.2003
Prix remis par les Présidents des Concours Lépine, Monsieur Dorey et Monsieur Gruelles et Monsieur Robert Gerson, Président du Salon International du Jouet (SIJ) ex-Président de MATTEL et vice-président de la Fédération européenne du jouet – et remise du prix Club Télé Achat Remis par Monsieur Mocaer

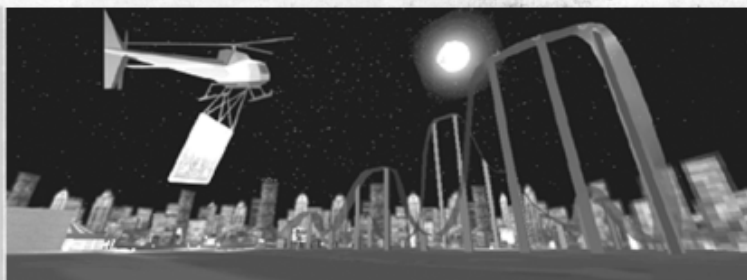
Jack Barlett - WMPK -1er Prix





Jack Barlett

Sur le Podium



Photos : © D.R.

World Magic Park, une combinaison du réel et du virtuel

La magie vient d'entrer dans une nouvelle ère. Pas seulement en investissant le net, mais en mélangeant surtout le réel et le virtuel. World Magic Park est une révolution dans l'univers du jeu, le premier à combiner le réel et le virtuel, et surtout à présenter la magie sous un nouveau jour.

L'instigateur ; Jack Barlett, magicien depuis 25 ans, nous vient de Lyon. Nous découvrons avec lui, un personnage de passion. Son parcours est jalonné de voyages, d'aventures et d'anecdotes. Dès ses débuts, l'Islande, la Suisse, l'Allemagne, le Luxembourg, le Portugal sont conquis par son style jeune et décalé. Cela le mène très vite au delà des mers. La Nouvelle Calédonie, et Nouméa sera l'aube d'une tournée JVC Caldis et Thai Airline qui s'étend dans tout le Pacifique et se prolongera durant deux ans. Sur le chemin de retour, durant le stop over de Singapour prévu pour le temps d'un spectacle au Sheraton, il est remarqué par une agence de publicité qui lui signe des engagements pour toute l'Asie du sud-est. En tout, ces quelques jours dureront 14 mois, entre les plus grands hôtels Hilton, Rasa-Sayang et les cocktails mondains de grandes firmes internationales. Après plus de quatre ans

passés à l'étranger et sitôt son retour sur Paris, il participe à différents salons professionnels du spectacle. Le résultat ne se fait pas attendre, il est engagé au turbulent Martial, au Palace et à l'Alcazar de Paris. Durant deux années consécutives, 1989/1990 la corporation de la nuit le consacre meilleur spectacle visuel. L'axe audiovisuel ne reste pas insensible à ce succès et son spectacle Magic Street rythme le petit écran de façon percutante. En 1991, il surdimensionne ses prestations en créant des shows événementiels d'extérieur, avec explosifs et camion fou ! Reconnu alors pour sa créativité et son savoir-faire, les entreprises Well, Celio, MBK, EDF, OTIS, GDF et bien d'autres, font appel à lui pour créer du sur-mesure, jusqu'au lancement et l'apparition de la 406 Peugeot sur la scène du Zénith ! Entre 1992 et 1994, il gère quatre spectacles en tournées. Puis, fait des incursions dans le

domaine du théâtre, avec « la Cérise de Tchekhov » par Marcel Maréchal, « Les Exclus de Joël Jouaneau ». On le rencontre aussi, dans les expositions d'œuvres d'arts avec peintures, sculptures, objets étranges, design d'ambiance, mais forcément magiques, car avec Jack, tout tourne autour de ce thème, ses shows, son travail, ses tournées, sa vie, ses émotions et ses défis... ! En 1995, il prolonge de nouveau son avance. Du style Rock, il passe au style Teenagers et produit une comédie Magique au théâtre de Bobino.

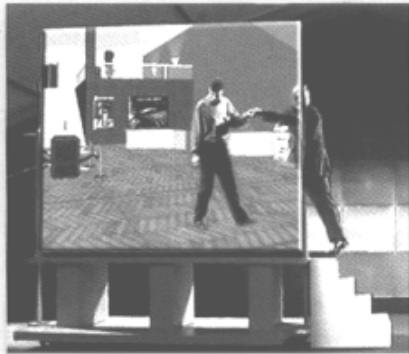
Ce spectacle rassemble toute sa passion créatrice des dernières années, « Pipeline », « Flipper », « Une étrange histoire d'amour » auxquels s'ajoutent des nouveaux sketches comme « Abracadarock », « Juke-boxmélodie », « Bulles de soda », ainsi que des ballets, des chansons et une présentation encore renouvelée. En Mars 98, fort de ses références dans le monde de l'entreprise, il part faire apparaître la

Kangoo de Renault dans toute la Turquie, puis c'est au tour de la Yaris de Toyota sur l'île de la Réunion. En 1998, Jack prend du recul sur son parcours et de nouveau travaille sur un concept inédit. Face aux nouvelles technologies émergentes, il décide de faire découvrir l'Art de la magie et son histoire au plus grand nombre par InterNet ! Mais, il fallait que ce nouveau projet soit, non seulement, riche en contenu mais aussi vraiment... Magique ! L'idée du World Magic ParK naissait...

C'est peut-être en pensant, au « Voyage de la terre à la Lune » de Méliès, le premier film de fiction, que Jack Barlett a conçu cette idée : Méliès ; magicien lui aussi, avait en son temps choisi de mêler à son art une technique toute nouvelle, le cinéma (des frères Lumière). Dans un mouvement presque parallèle, Jack Barlett, pour qui l'informatique le multimédia et Internet avaient quelque chose de magique a su prendre plus de quatre années pour développer son jeu, dont un an (à l'École Supérieure de Réalisation Audiovisuelle) pour acquérir la technique et l'utiliser sur scène. Dans le même temps, fort de la souplesse et de la légèreté du langage 3D temps réel « VRML », il crée un site, qui tient à la fois du jeu, du spectacle et de l'encyclopédie. Et enfin, sur ce concept de base, il développe, une série de cartes « collector », dans la mouvance des « Pokemon » (pour la stratégie ludique), et un univers à la « Harry Potter » pour le thème. Mais avec un plus. Là où le jeune sorcier britannique fait appel à l'imagination, « World Magic Park » est bien dans le réel : les cartes à collectionner (et à jouer) offrent de réels pouvoirs en dévoilant toutes sortes de techniques basées sur la physique, la mécanique, la chimie, l'optique, l'électricité, sans oublier la dextérité et l'élocution, ingrédients de base des effets réussis.

■ Le Jeu :

L'objectif est de collectionner des cartes WMPK afin de pouvoir jouer l'aventure du Rôle de « Maître Magicien ». Les défis peuvent s'engager à l'impromptu ou en challenge organisé entre 2, 10 joueurs ou plus, dans les cours d'écoles, au bureau ou à la maison. Pour défendre, combattre, perdre ou gagner des secrets, vous allez utiliser de vrais tours de Magie ! Les joueurs doivent chacun leur tour, poser leurs « cartes spectacle » devant eux, carte par carte, secret par secret. Le but : composer un desk de spectacle de magie le plus puissant. Mais, à tout instant, un challenger



© D.R.

peut arrêter le jeu et défier ses adversaires en présentant immédiatement le pouvoir dont il connaît le secret. S'il le fait, il multiplie son nombre de forces. Le magicien obtenant le plus de points est déclaré « Maître du jeu », et remporte dans le(s) desk(s) adversaire(s) des cartes collectors pour la valeur de la différence de points qui le sépare de ses concurrents. Au travers des cartes capturées, vos pouvoirs augmentent ! L'intérêt de ce jeu est qu'en plus de jouer avec des cartes qui vous font découvrir l'histoire de la magie, les joueurs doivent réaliser réellement les tours de magie devant les autres. Les secrets sont accessibles sur Internet grâce à un système de code unique apposé sur chaque carte.

La plate-forme Internet, elle, hormis son rôle de livrer l'accès à la base de donnée et de rassembler la communauté des joueurs, a été développée en Univers 3D. Elle se présente comme un Parc nocturne (10 ha virtuels) où le visiteur, (l'accès est libre) se promène à sa guise, du grand huit au labyrinthe en passant par le palais des glaces. Entre les immeubles (on peut monter aux étages), on distingue la fameuse Lune de Méliès avant d'entrer au théâtre. Dans le hall, affiches et portraits de magiciens renvoient à une banque de données très complète sur la magie, illustrations (photos et vidéos comprises) et surprise, un rallye multi-utilisateurs doté de lots est animé par des magiciens qui, en plus de vous étonner en direct, sèment des indices dans le park. Le gagnant peut « décrocher la Lune », celle de Méliès bien sûr, en montant à bord d'un hélicoptère ! Ces rallyes, en direct, sont prévus tous les mercredis et dimanches. Avis aux amateurs, l'adresse précise de la plate-forme est : www.WorldMagicParK.com

Tout cela bénéficie bien entendu de la promotion directe de Jack Barlett en scène. Après 25 ans de magie « classique », là encore, Jack innove vraiment dans

son art. il a en effet mis au point un tout nouveau spectacle qui fait appel à l'ensemble des ingrédients du concept. Entrent en scène ordinateurs, imprimante et écrans géants détournés dans la sorcellerie de son univers de magicien. Quoi de plus simple et presque normal pour qu'entre ses mains, Jack Barlett, transforme une souris informatique en véritable rongeur et quoi de plus simple encore que de commander une pizza sur Internet et de se la faire livrer chaude et, prête à être dégustée sur l'imprimante ! Et voilà en temps réel, la visite du ParK 3D, de son théâtre et de ses attractions, comme pour mieux nous expliquer Jack pénétrant dans l'écran et du même coup pénétrant aussi dans le ParK sur InterNet toujours en temps réel et toujours en restant interactif avec le public dans la salle et les joueurs dans le park. Un moment d'une totale interactivité avec le public et les joueurs du monde entier, présents sur le site.

Outre la dimension ludique et didactique (avec la banque de données), ce « World Magic Park » est aussi un outil pédagogique. Il désacralise l'ordinateur et donne un accès privilégié à toutes sortes de sciences qui ne manqueront pas de séduire les praticiens de l'éducation et autres organismes culturels. La magie, avec son aura de mystère et ses pouvoirs étranges, est une motivation puissante pour aborder tous les territoires de la connaissance, dont le « World Magic Park » est une vitrine privilégiée.

Si au début des temps nos ancêtres avaient découvert les sciences au travers de leurs croyances et de la magie, aujourd'hui, celle-ci rend la politesse en nous invitant à la découverte. La préface d'un manuel de magie de 1953 proclame en exergue de « Auguste Lumière, membre de l'Académie des Sciences et de l'Académie de Médecine, préconisait l'enseignement de la prestidigitiation, en raison de l'ouverture d'esprit critique qu'elle suscite, des jeux de recherche qu'elle apporte, des notions de méthode, d'ordre, d'adresse et d'initiative qu'elle développe ». Ce pourrait être aujourd'hui la définition du jeu « World Magic Park »

Un concept qui allie la Web3D à des spectacles réels de magie sur scène, à la création et à la distribution d'un jeu de société qui vous plonge dans les secrets et l'histoire de la magie.

INTERNET

World Magic Park : Un magicien en ligne



(Page 26)

BROADCAST

29 NOVEMBRE 2000

L'HEBDOMADAIRE DES PROFESSIONNELS

TELEVISION

RADIO

INTERNET

N° 129 - 25 FRANCES

Entrez dans le parc d'illusions

Jack barlett offre aux internautes de se promener dans un parc virtuel en 3D. Attention à l'illusion.

Le WorldMagicPark 3D entraîne les internautes dans le monde de l'illusion interactive. Une promenade dans un parc virtuel de dix hectares, où attractions foraines et visite du théâtre magique sont autant d'occasions de pénétrer le monde du mystère. Le site est animé en direct par des magiciens qui se relaient sur la Toile en

Europe, sur la côte Est des Etats-Unis et, bientôt, en Asie. L'un d'entre eux, basé à Pointe-à-Pitre (Guadeloupe), s'adresse aux internautes américains de 17 à 19 h locales, relayé par les illusionnistes européens. L'animateur peut prendre la main et faire jouer en direct les internautes. « Le site se veut le portail de l'extraordinaire utilisant toutes les techniques du multimédia, précise Jack Barlett, initiateur du projet. Les langages sont communs : en informatique comme en magie, le raisonnement est basé sur des conditions. » En plus des



jeux, des archives vidéos et écrites concernant Houdini, Méliès ou Orson Welles content l'histoire des arts de la magie. Encore en phase bêta, le site devrait s'appuyer sur des revenus provenant de la publicité et de boutiques virtuelles. Jackbarlett.com n'est pas une fin en soi. Une émission télé est en cours de tractation avec



quelques chaînes. « L'émission constituera une nouvelle façon de présenter la magie et n'aura plus rien à voir avec la captation de spectacles vivants », annonce Jack Barlett, qui espère bien ouvrir un jour un vrai parc d'attractions.

Philippe Chesnaud

Un magicien sur le Net

La magie du 3^{ème} Millénaire est originaire du Gâtinais. Jack Barlett, magicien depuis un quart de siècle et chef d'entreprise seine-et-marnais depuis octobre dernier, est en passe de faire aboutir son projet de jeu. Le «World Magic Park» est né, et propose un nouveau monde, à la fois virtuel et réel, à la convoitise insatiable des internautes et à celle, non moins aiguisée, des amateurs de magie. C'est peut-être en pensant, au «Voyage de la terre à la Lune» de Méliès, le premier film de fiction, que Jack Barlett a conçu cette idée il y a trois ans environ : Méliès, magicien lui aussi, avait en son temps choisi de mêler à son art une technique toute nouvelle, le cinéma (des frères Lumière). Dans un mouvement presque parallèle, Jack Barlett, pour qui l'informatique le multimédia et Internet avaient quelque chose de magique a su prendre un an (à l'Ecole Supérieure de Réalisation Audiovisuelle) pour en acquérir la technique et l'utiliser sur scène. Dans le même temps, fort de la souplesse et de la légèreté du langage 3D temps réel «VRML», il a créé un site accessible à tous, qui tient à la fois du jeu, du spectacle et de l'encyclopédie.

Un site didactique

Ce site Internet 3D est passé de la phase expérimentale et de recherche (qui continue néanmoins) à une phase opérationnelle complète, grâce à un nouveau serveur. Il se présente comme un parc nocturne (10 ha virtuels) où le visiteur se promène à sa guise (déplacement très fluide) du grand huit au labyrinthe en passant par le palais des glaces. Entre les immeubles (on peut monter-aux étages), les enseignes lumineuses (supports publicitaires et liens modélisés), on distingue la fameuse Lune de Méliès avant d'entrer au théâtre. Dans le hall, affiches et portraits de magiciens renvoient à une banque de données très complète sur la magie, qui représente un énorme travail de compilation, d'illustrations (photos et vidéos comprises) et bientôt un spectacle interactif. Une dernière entrée enfin, la Poste, sert de forum.



Jack Barlett joue aux cartes... avec les écrans ?!



Un vaste parc à parcourir en tous sens

Deuxième surprise, tous les dimanches à 11 heures, un rallye doté de lots est animé en direct par des magiciens, qui sèment des indices dans le parc. Et le gagnant peut «décrocher la Lune», celle de Méliès bien sûr, en montant à bord d'un hélicoptère jaune ! Ces rallyes, en direct, sont prévus tous les dimanches.

Avis aux amateurs, l'adresse précise de la plate-forme est : www.WorldMagicPark.com

Des Pokémon à Harry Potter

Sur ce concept de base, Jack Barlett a développé, principalement pour son «cœur de cible» (les ados de 11-15 ans) une gamme d'articles et notamment une série de cartes «collectors», dans la mouvance des «Pokémon» (pour la stratégie ludique), et un univers à la «Harry Potter» pour le thème. Mais avec un plus. Là où le jeune sorcier britannique fait appel à l'imagination, «World Magic Park» est bien dans le réel : les cartes à collectionner (et à jouer) offrent de réels pouvoirs en dévoilant toutes sortes de techniques basées sur la physique, la mécanique, la chimie, l'optique, l'électricité, sans oublier la dextérité et l'élocution, ingrédients de base des effets réussis. Ces cartes seront bientôt disponibles dans le commerce et seront évolutives, grâce à un système de codes.

Dévoiler des tours soit, mais à ceux qui le mériteront, au fil d'un parcours initiatique !

Les cartes sont actuellement en cours de test. Jack Barlett a réservé aux écoles de son département, la Seine et Marne, une journée spéciale, où les différentes classes pourront s'initier à la magie et tester le jeu.

«World Magic Park» a aussi un bon potentiel en objets dérivés (DVD, livres, accessoires, logiciels, services en ligne, etc.) et des développements en vue sur de nombreux supports (CD-Rom, TV interactive...).

Les premiers cd viennent de sortir. Tout cela bénéficiera bien entendu de la promotion directe de Jack Barlett en scène. Après 25 ans de magie «classique», il a en effet mis au point six sketches qui font appel au multimédia, comme on a pu le voir au Salon de la Création d'entreprise, pénétrant dans l'écran (et dans le «World Magic Park»), livrant des pizzas au choix par imprimante, faisant passer des cartes dans son ordinateur grâce à une souris, etc.

Outre la dimension ludique et didactique (avec la banque de données), ce «World Magic Park» est aussi un outil pédagogique. Il désacralise l'ordinateur et donne un accès privilégié à toutes sortes de sciences qui ne manqueront pas de séduire les praticiens de l'éducation et autres organismes culturels.

La magie, avec son aura de mystère et ses pouvoirs étranges, est une motivation puissante pour aborder tous les territoires de la connaissance, dont le «World Magic Park» est une vitrine privilégiée.

Si au début des temps nos ancêtres avaient découvert les sciences au travers de leurs croyances et de la magie, aujourd'hui, celle-ci, si prisée des enfants, leur rend la politesse en les invitant à la découverte. La préface d'un manuel de magie de 1953 proclame en exergue : «Auguste Lumière, membre de l'Académie des Sciences et de l'Académie de Médecine, préconisait l'enseignement de la prestidigitation à l'école en raison de l'ouverture d'esprit critique qu'elle suscite, des jeux de recherche qu'elle apporte, des notions de méthode, d'ordre, d'adresse et d'initiative qu'elle développe». Ce pourrait être aujourd'hui la définition de l'intérêt d'Internet !

Les premiers comptages ont enregistré 25.000 visiteurs du site, pour 1 400.000 pages vues, avec un temps moyen de 40 minutes.

Le début d'une belle Aventure...



Facile d'entrer sur le site ; il suffit d'un peu de magie !

Il avait séduit, et surtout étonné, le public, lors du dernier Salon de la Création d'Entreprises organisé par le Conseil général, avec un surprenant mélange de magie et d'informatique : Jack BARLETT, magicien depuis un quart de siècle et chef d'entreprise seine-et-marnais depuis octobre dernier, est en passe de faire aboutir son projet : le "World Magic Park".

► C'est peut-être en pensant au "Voyage de la terre à la Lune" de Méliès, le premier film de fiction, que Jack BARLETT a conçu cette idée il y a trois ans environ. Méliès, magicien lui-même, avait, en son temps, choisi de mêler à son art une technique toute nouvelle, le cinéma. Dans un mouvement presque parallèle, Jack BARLETT, pour qui l'informatique et Internet ont quelque chose de magique, a pris un an pour en acquérir la technique et l'utiliser sur scène. Dans le même temps, il a créé, avec de jeunes développeurs, un site qui tient à la fois du jeu, du spectacle et de l'encyclopédie, le tout sur un espace informatique correspondant au format d'un timbre poste.

Ce site se présente comme un parc nocturne de 10 ha où le visiteur se promène à sa guise (en 3



JACK BARLETT ET SON "WORLD MAGIC PARK"

D) du grand huit au labyrinthe en passant par le palais des glaces, mais surtout un théâtre où, dans le hall, affiches et portraits de magiciens renvoient à une banque de données très complète sur la magie, qui représente un énorme travail de compilation et d'illustrations.

Tous les dimanches à 11 heures, un rallye doté de lots est animé en direct par des magiciens qui sèment des indices dans le parc. Et le gagnant peut "décrocher la Lune", celle de Méliès bien sûr, en montant à bord d'un hélicoptère jaune !

Sur ce concept de base, Jack BARLETT a développé, principalement pour les jeunes de 11-15 ans, une gamme d'articles et

notamment une série de cartes "collector", dans la mouvance des "Pokemon" (pour la stratégie ludique), et un univers à la "Harry Potter" pour le thème. Mais avec un plus. Là où le jeune sorcier britannique fait appel à l'imagination, "World Magic Park" est bien dans le réel : les cartes à collectionner (et à jouer) offrent de réels pouvoirs en dévoilant toutes sortes de techniques basées sur la physique, la mécanique, la chimie, l'optique, l'électricité, sans oublier la dextérité et l'élocution, ingrédients de base des effets réussis. Ces cartes seront bientôt disponibles dans le commerce et seront évolutives, grâce à un système de codes. Dévoiler des tours, soit, mais à ceux qui le mériteront, au fil d'un parcours initiatique !

"World Magic Park" a aussi un bon potentiel en objets dérivés (DVD, livres, accessoires, logiciels, services en ligne, etc.) et des développements en vue sur de nombreux supports (CD Rom, TV interactive...). Outre la dimension ludique et didactique, ce "World Magic Park" est aussi un outil pédagogique. Il désacralise l'ordinateur et donne un accès privilégié à toutes sortes de sciences qui ne manqueront pas de séduire les praticiens de l'éducation et autres organismes culturels.

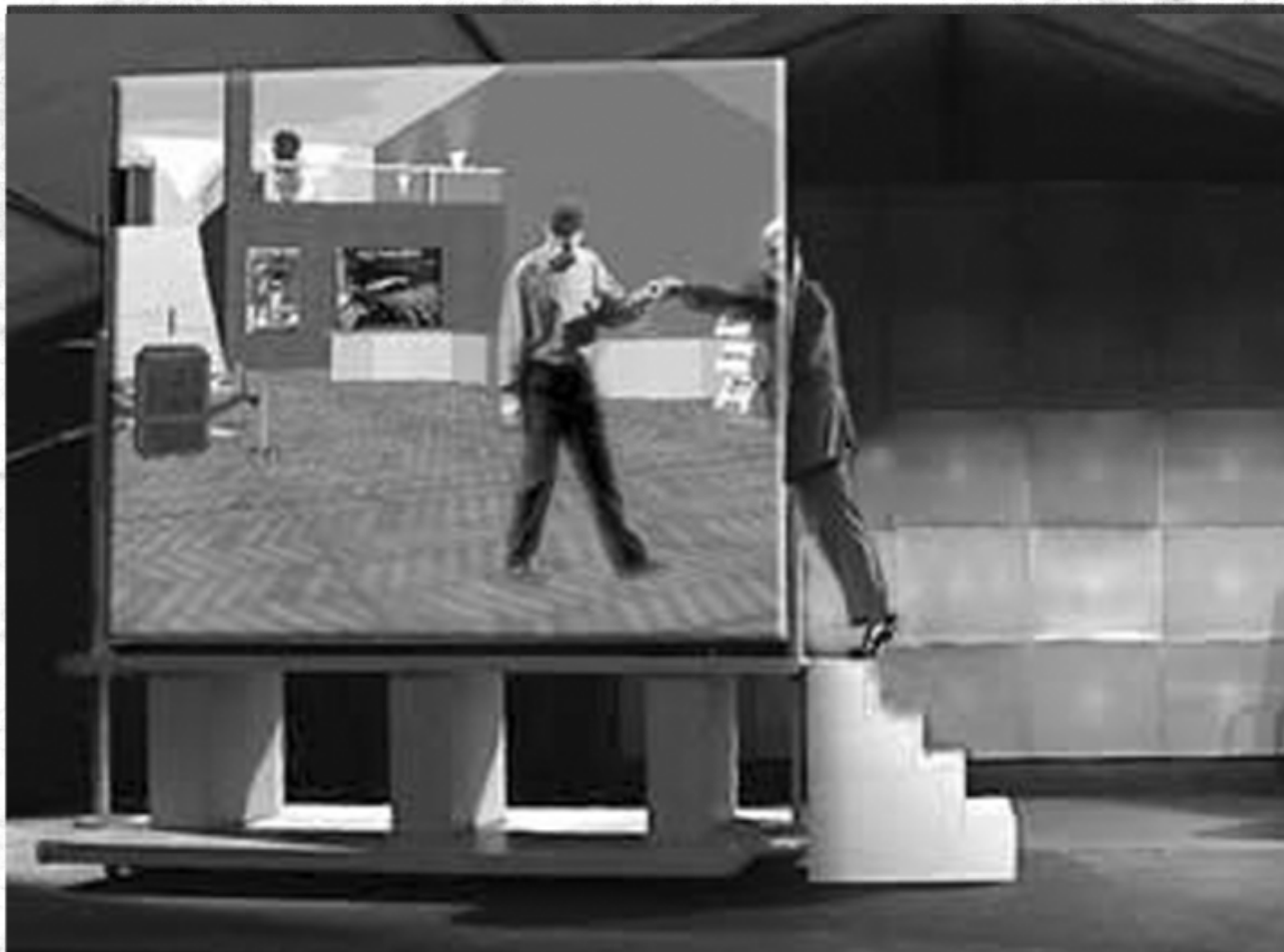
Les premiers comptages ont enregistré 8.000 visiteurs du site, pour 40.000 connections avec un temps moyen de 40 minutes. Jack BARLETT envisage un lancement d'abord régional. La société ne compte encore que trois personnes, réunies dans le garage de sa maison, à Perthes-en-Gâtinais ("un peu comme Bill Gates" remarque le magicien en souriant),



© WORLD MAGIC PARK

Un magicien sur le net

Comme Méliès en son temps avec le cinéma, le magicien Jack Barlett a marié cet art traditionnel, qu'il pratique depuis 25 ans, avec la technologie la plus moderne.



C'est dans son garage, à Perthes-en-Gâtinais, que le nouvel entrepreneur a provisoirement installé son entreprise (3 personnes). "Un peu comme Bill Gates avec Microsoft", rigole-t-il en douce.

Jack Barlett s'est inspiré de la démarche de Méliès, magicien de son état et découvrant le cinéma pour renouveler le genre traditionnel de la prestidigitation. Il ne s'agit plus des trucages du "Voyage de la Terre à la Lune", premier film de fiction, mais d'un site internet à but autant ludique que pédagogique.

Le magicien, comme la plupart des néophytes en informatique, a tout de suite vu le côté "magique" de l'ordinateur et a pris le temps d'apprendre, à le démystifier, pour offrir un nouvel espace de jeu aux internautes, en même temps qu'une encyclopédie sur la magie.

Son "World Magic Park" est en

effet à la fois une énorme compilation sur le sujet, un espace de jeu où les amateurs se retrouvent pour participer à des rallyes magiques, et la base d'une série de produits dérivés.

Sur scène, l'écran de l'ordinateur remplace le chapeau traditionnel et devient l'un des accessoires classiques comme les foulards, les anneaux... souris comprise... et un grand écran permet au spectateur d'entrer dans le fameux parc d'attractions. Un tour de passe-passe plus loin, l'imprimante livre des pizzas, les balles entrent et sortent de l'écran, la souris va y chercher la carte cachée, etc.

La démonstration a été très applaudie au Salon de la création d'entreprise l'an dernier, mélangeant habilement les mondes réel et virtuel. Ce monde nouveau se présente comme un parc nocturne de 10 ha (virtuels), où l'on peut

se balader en 3 D très fluide (grâce au langage VRML) agir à sa guise, voir rencontrer des "sprites" d'internautes!

Un nouveau grand rallye, en direct, est prévu le 3 avril. Avis aux amateurs, l'adresse est www.WorldMagicPark.com.

Magie pédagogique

Sur ce concept de base, Jack Barlett a développé, principalement pour son "cœur de cible" (les ados de 11-15 ans) une gamme d'articles et notamment une série de cartes "collector", dans la mouvance des "Pokemon" (pour la stratégie ludique), et un univers à la "Harry Potter" pour le thème. Mais avec un plus. Là où le jeune sorcier britannique fait appel à l'imagination, "World Magic Park" est bien dans le réel : les cartes à collectionner (et à jouer) offrent de réels pouvoirs en dévoilant toutes sortes de techniques basées sur la physique, la

mécanique, la chimie, l'optique, l'électricité, sans oublier la dextérité et l'élocution, ingrédients de base des effets réussis. Ces cartes seront bientôt disponibles dans le commerce et seront évolutives, grâce à un système de codes. Dévoiler des tours soit, mais à ceux qui le mériteront, au fil d'un parcours initiatique !

Les cartes sont actuellement en cours de test. Jack Barlett a réservé aux écoles de sa commune, Perthes-en-Gâtinais, une journée spéciale le 12 avril, où les différentes classes pourront s'initier à la magie et tester le jeu.

Jack Barlett sera aussi présent du 5 au 7 avril au premier week-end des Amis de la Magie, un salon organisé à "La Camillienne", 12, rue des Meuniers. Paris Xlle : le début d'une belle aventure.

Un prix magique pour le jeu de Jack Barlett

Jack Barlett a reçu, lors du salon du jouet, le grand prix du concours Lepine pour son jeu «World Magic Park». Une belle récompense pour ce Perthois audacieux et plein d'imagination...

Regards



La magie vient d'entrer dans une nouvelle ère. Pas seulement en investissant le net, mais en mélangeant surtout le réel et le virtuel. L'instigateur de cette vraie révolution s'appelle Jack Barlett, magicien connu et reconnu, qui a fait le tour du monde avec son spectacle «Magic street». Habitant de Perthes-en-Gâtinais, il vient en effet d'être récompensé du Grand Prix du concours Lépine au salon du jouet pour son jeu World Magic Park. Un jeu passionnant, qui mélange de nombreux genres, et qui permet à tous les amateurs de partir à la découverte de la magie.

«C'est un projet sur lequel nous travaillons depuis cinq ans», explique Jack Barlett. «La base du jeu, ce sont les cartes, qui permettent de jouer avec de vrais magiciens. Avec ces cartes, les joueurs se lancent des défis, dont celui du maître-magicien, qui doit réaliser un vrai tour de magie pour gagner des points...» C'est là qu'intervient le net, via le site www.worldmagicpark.com, où tous les apprentis magiciens se voient offrir une étonnante ballade en 3D dans le monde de la magie. «C'est un site que j'ai moi-même développé en utilisant un langage, le VRML qui n'est pas trop utilisé, mais qui permet pourtant de réussir de belles choses. Ce n'est pas qu'une vitrine, c'est un site extraordinaire qui permet à tous les joueurs de se retrouver. Il y a un vrai esprit communautaire, des concours, des rallyes et surtout beaucoup d'indices pour jouer».

Pokemon et Harry Potter

Biographies des magiciens, secrets de magie, chasse aux étoiles pour gagner des cartes, tout est magique sur ce site étonnant qui a rapidement trouvé son public. Plus de 25.000 connexions ont déjà été comptabilisées, avec 4 millions de pages vues et un temps moyen par connexion de plus de quarante minutes. Étonnant ! «C'est un projet qui est lié à beaucoup de choses», ajoute Jack

Barlett. «Il y a d'abord ma fille, qui m'a beaucoup «embêté» avec les cartes des Pokemon, puis ma rencontre avec internet qui ont déclenché tout le processus. Il a fallu beaucoup travailler, mais le résultat valait le coup...»

Au moment où les cartes collector reviennent à la mode, et où Harry Potter exerce une vraie fascination sur les enfants, le concept de World Magic Park tombe à point nommé, avec une vraie dimension pédagogique et un petit goût du

«Deuxième monde», de Canal +, pour le côté communautaire.

«Notre cible, à la base, avec ce jeu, c'était surtout les 7-15 ans», explique le magicien.

«Mais on voit que cela déborde largement ce cadre puisque nous avons surtout beaucoup de 25-35 ans qui se prennent au jeu. Il y a un côté universel auquel on ne s'attendait pas...»

Réel et virtuel

De 2 à 10 joueurs, avec 84 cartes pour le moment (bientôt 128) - cartes secrètes, accés-soires,

magiciens, écoles... et un site internet où vous trouverez toutes les règles et les différentes cartes, World Magic Park est une révolution dans l'univers du jeu, le premier à combiner le réel et le virtuel, et surtout à présenter la magie sous un nouveau jour. Le jury d'un concours Lépine ne s'y est pas trompé en décernant une mention

spéciale à ce jeu, donnant un sacré coup de pouce au lancement de Magic World Park.

Avec ce prix, Jack Barlett a en effet conclu des accords avec le club : Télé Achat pour diffuser le jeu via la télévision, mais aussi avec le Conseil Général des Hauts de Seine pour présenter le jeu durant tout l'été prochain lors des manifestations Parcs en Fête. Un Festival qui réunit chaque année 450 000 enfants.

Si World Magic Park accapare une grande partie des journées de Jack Barlett, ce dernier n'en oublie pas pour autant la scène, terrain de prédilection des magiciens. Son dernier spec-

tacle fait évidemment le lien avec le jeu et avec les nouvelles technologies, avec des tours spectaculaires et novateurs, par écrans interposés. Les journées sont donc courtes, très courtes, pour Jack Barlett, qui a lancé un phénomène qui prend des proportions inattendues.

C'est magique...
Eric VAN OVERTVELD



Internaute de Web3d-fr, vous connaissez déjà World Magic ParK pour son monde 3D et son jeu en ligne qui vous invite à trouver des étoiles dans le ParK. Mais connaissez-vous l'ensemble du projet mené par Jack Barlett, vrai magicien depuis un quart de siècle.

Jack et son équipe nous font le plaisir de nous exposer leur projet sur Web3d-fr, un projet qui allie la Web3D à des spectacles réels de magie sur scène, à la création et à la distribution d'un jeu de société qui vous plonge dans les secrets de la magie.

Histoire d'un projet complet, d'une réussite annoncée, puisque World Magic ParK vient de recevoir le Grand Prix du Concours Lépine, SALON INTERNATIONAL DU JOUET, Univers d'Enfants 2003.

WorldMagicParK, l'aventure continue !

**Le World Magic ParK vient de recevoir le Grand Prix du Concours Lépine,
SALON INTERNATIONAL DU JOUET, Univers d'Enfants 2003**

Tout commence par le jeu de carte WMPK...



L'objectif de départ est de collectionner des cartes WMPK afin de pouvoir jouer avec d'autres personnes

Les défis peuvent s'engager entre 2, 10 joueurs ou plus. Vous rentrez dans l'aventure du Rôle de "Maître Magicien". Pour vous défendre, combattre, perdre ou gagner des secrets, vous allez employer de vrais tours de Magie !!! Avec les secrets qui vous sont révélés à travers les cartes capturées, vos pouvoirs augmentent. Les joueurs engagés dans le challenge doivent chacun leur tour, poser leurs "cartes spectacle" devant eux, carte par carte, secret par secret... Le but : composer le spectacle de magie le plus puissant. Mais à tout instant, un challenger peut arrêter le jeu et présenter immédiatement le pouvoir, dont il connaît le secret. Il multiplie alors par 4 le nombre de ses forces. Le magicien obtenant le plus de points est déclaré "Maître du jeu", et remporte dans le(s) desk(s) adverse(s) des cartes collectors pour la valeur de la différence de points qui le sépare de ses concurrents... L'intérêt de ce jeu est qu'en plus de jouer avec des cartes et de découvrir l'histoire de la magie, les Joueurs doivent réellement réaliser les tours de magie devant les autres, une fois que le pouvoir est acquis à travers les cartes.

Le site web 3D WorldMagicParK.



Le site 3D se présente comme un parc nocturne (10 ha virtuels) où le visiteur se promène à sa guise du grand huit au labyrinthe en passant par le palais des glaces. Entre les immeubles (on peut monter-aux étages), les enseignes lumineuses (supports publicitaires et liens vers des sites partenaires), on distingue la fameuse Lune de Méliès avant d'entrer au théâtre. Dans le hall, affiches et portraits de magiciens renvoient à une banque de données très complète sur la magie, qui représente un énorme travail de compilation, d'illustrations (photos et vidéos comprises) et un spectacle interactif. Une dernière entrée enfin, la Poste, sert de forum. Une équipe d'animateurs magiciens assure en temps réel, l'accueil des joueurs, pour les guider vers les secrets.

Tous les dimanches à 11 heures, un rallye doté de lots est animé en direct par des magiciens, qui sèment des indices dans le park. Et le gagnant peut « décrocher la Lune », celle de Méliès bien sûr, en montant à bord d'un hélicoptère jaune ! Ces rallyes, en direct, sont prévus tous les dimanches. Avis aux amateurs, l'adresse précise de la plate-forme est : www.WorldMagicParK.com.

Le spectacle de magie

Jack Barlett se produit aussi dans de vrais spectacles de magie. Là encore, Jack innove vraiment dans son art. Durant le spectacle, entre en scène un ordinateur et son imprimante et surtout l'univers 3D, projeté sur un grand écran en direct sur la planète ! Un moment d'une totale interactivité avec le public et... les joueurs du monde entier, présents sur le site. Et, croyez le..., des magiciens du passé renaissent et sortent de leur affiche. Le public dans la salle, dialogue réellement avec Harry Houdini... Plus fou encore... Harry Houdini situé quelque part dans le parK, réalise en direct une expérience de mentalisme avec le public... dans la salle ! Son spectacle est donc basé sur un jeu entre l'univers réel de la scène et l'univers virtuel qu'il présente. Etonnant non ?



Les Questions à Jack Barlett

Quel est le lien exact entre le monde en 3D et votre jeu de carte ?

Jack : Le lien entre les cartes et le monde est tout simplement que chaque carte est une clef sur la plate-forme, chaque carte de tours et carte de magiciens renvoient à une banque de données multimédia personnalisée au niveau des secrets atteints. Que le monde 3D permet à notre communauté de se retrouver en direct, d'y jouer, et d'y gagner d'autres cartes et peut-être bientôt d'autres lots ; montres, PC, appareils photos etc ..

Depuis le début de votre projet vous avez mis en avant le monde en 3D ? Pourquoi ? Quel est l'avantage de la 3D par rapport à votre cible ou par rapport à votre activité ?

Jack : Tout d'abord notre projet est un challenge. Ma première approche était que si un magicien devait s'afficher sur la toile, il devait le faire non pas comme les habituelles vitrines du Net, mais de manière singulière, étonnante.. Il y a 5 ans lorsque j'ai découvert le vrml multi-user, j'ai été séduit par le caractère spectacle que l'on pouvait modeler avec ce format. Le vrml répondait à ces attentes. Ensuite, un magicien a besoin d'une scène pour s'exprimer et un univers vrml n'est-ce pas une scène ? ! De plus quoi de plus extraordinaire que la scène mondiale de l'InterNet. Avec la 3D temps réel sur le réseau se rêve pourrait devenir réalité ! Faire un "monde de la magie en direct "... tout en faisant découvrir ses Mystères, son univers... ses maîtres comme Méliès- Robert Houdin etc.. Ensuite, qui dit monde de la magie dit aussi tours.. ! Le vrml et son interactivité temps réel potentielle semble permettre bien des choses ... mais là chut c'est les surprises du ParK ! Et enfin, l'avantage de la 3D par rapport à notre cible .. ? ! ? ! Quelle question Jean-Michel, la 3D n'est-elle pas magique pour tout le monde ? ! !

Combien de personnes recevez vous sur votre monde et sur votre site ?

Jack : Depuis la toute première ouverture du site nous avons comptabilisé plus de 27 000 entrées pour 4 000.000 pages vues .. et le temps moyen de connexion est de 40 mn. Le nombre de pages vues correspond aux pages générales de la plate-forme, la partie univers 3D n'étant qu'une facette de ce concept global. En effet nous avons pris parti d'utiliser et de mélanger tout ce qui peut être utilisable en format Internet, flash, real player, applet, PHP, DHTML etc.. du moment que l'on peut faire quelque chose d'étonnant avec , voir à inventer de nouveaux formats... ! L'idée étant bien de faire une Web Attraction !

Combien de personnes recevez-vous lors des animations du dimanche et du mercredi ?

Comment les gens vivent ces animations ?

Jack : En phase de test et n'ayant pas mis en place de véritable promotion jusqu'à ce jour, nos animations spécifiquement 3D reçoivent une centaine de personnes particulièrement les dimanches le mercredis. Les pointes sur la plate-forme entière ont été de 348 personnes en simultanées. Les visiteurs rentrant dans la 3D sont bien sur étonnés de cet univers dédié à l'art de la magie, de cette quête façon rallyes aux étoiles et qu'ils y découvrent des secrets. Nous surfons sur le fait qu'ils sont intrigués ...mais c'est bien le but de la magie ..non ? . Quant aux tours en direct ...et bien apparemment ça secoue et on trouve plein de nouvelles idées .. Je le répète le vrml et son interactivité temps réel semble permettre bien des choses ! Et la mise en place du jeu de cartes collectors en distribution presse nous permet d'envisager de multiplier nos visiteurs parnous n'imaginons même pas ! ;-)

Aujourd'hui êtes vous heureux d'avoir choisi cette technologie comme fil conducteur de votre site ?

Jack : Nous persistons et signons !

Après plusieurs mois de fonctionnement, pourriez vous donner votre avis sur ses avantages et surtout ses inconvénients ? Que voudriez vous voir de plus ?

Jack : Indéniablement les avantages sont sa multitude d'applications, et de pouvoir dans notre cas développer un jeu 3D à moindre coût, et surtout en langage ouvert, sans un gros moteur3D dédié et surtout générant des fichiers de très faible poids... donc d'ENORMES avantages ! Les inconvénients : sur cette question c'est super philippos le magicien développeur en chef vrml de l'équipe qui s'y colle... et il est mordant.. Aucune mise à jour du langage vrml 2.0 datant de 97. Il faut des évolutions : effets de reflets nouveaux nœuds...etc. Le manque de standard des lecteurs vrml, l'incompatibilité MAC, la qualité des cartes graphiques du parc machine non encore renouvelé (mais ça vient), les idées toutes faites sur la nécessité d'avoir du Ht débit pour la 3D, la confusion avec le quick time VR, et j'en passe... TOUT CA freine encore l'accès à tous les univers vrml. IL FAUDRAIT que tout ça fonctionne aussi en système "ouvert" et qu'enfin le langage vrml prenne toute sa place sur le réseau et qu'il reçoive la position qu'il mérite sur nos écrans.

Aujourd'hui le jeu n'est pas encore distribué, la 3D a été aussi pour vous une sorte de produit d'appel. Lorsque le jeu sera effectivement distribué, comptez vous continuer l'activité 3D et comment ? quelles seront les évolutions ?

Bien sur que nous comptons continuer l'activité 3D et même de l'optimiser puisque l'idée générale est de faire de l'extraordinaire ! Nous avons d' ailleurs déjà pris des contacts et notamment avec Frédéric Le Diberder de la ste CLVE Développeur d'Avatar Studio, avec la ste Minolta qui développe un scanner 3D... avec le monde de l'audiovisuel pour des applications jeux TV interactifs.. avec toi-même aussi Jean Michel me semble-t-il. Bref, le concept est totalement ouvert à toutes les idées les plus folles pour pouvoir évoluer vers plus de qualité, plus d'interactivité.. plus de magie !

En conclusion

Le projet de Jack et de son équipe est ambitieux et complet. Il joue en effet sur les trois tableaux :

- Les cartes où les joueurs apprennent à être magiciens au travers de tours
- Les vrais spectacles de magie
- Et les mondes 3d virtuels sur internet.

Nous l'avons déjà sélectionné comme monde de la semaine il y a plus d'un an, aujourd'hui une première grande récompense à été donnée au projet. Que de chemin parcouru ! Bravo à Jack et à toute l'équipe de WorldMagicPark !

Jean-Michel Flamant- Web3D.fr



FRANCE

info

Retrouvez les dépêches d'actualité : **Faites votre choix :**

France Info vous pr

Les chroniques de l'info

Un été en France / François-Xavier Freland

Présentation	La dernière chronique	Les Archives	Ecrivez-moi
--------------	-----------------------	--------------	-------------

Chronique du 22/08/03 - Jack Barlett ...Magicien du World Magic Park !

Les derniers titres de l'actu

tout radiofrance.fr

> RECHERCHE...

> AIDE...

> LES RADIOS

France Inter

France Info

Google Recherche avancée Préférences Outils linguistiques Conseils de recherche

world magic park

Recherche Google

Palmarès Univers d'Enfants Concours Lépine 2003

... d'Enfants 2004, 1er Prix au Concours Lépine Paris 2003 et Prix Club Téléachat * Jack Barlett (WMPK) – **World Magic Park** Coupe du ...
www.concours-lepine.com/concours_lepine/concours_regionaux/cl_regionaux/palmares_enfants_2003.htm - 9k -

Club Téléachat

... Salon du Jouet, janvier 2003 : Jack Barlett avec le " **World Magic Park** " Foire de Cherbourg, novembre 2002 : Alain FAISANT et Marie-France TREMEL pour la ...
www.clubteleachat.com/cta/emission/asp/ConcoursLepine.Asp - 23k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

atelier

... here ! and here too ! **World Magic Park** vient de recevoir le Grand Prix du Concours Lépine, SALON INTERNATIONAL DU JOUET, Univers d'Enfants 2003. ...
www2.ac-lyon.fr/etab/colleges/col-01/Idesavoie/atelier.html - 31k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

La République de Seine-et-Marne: Un prix magique pour Jack ...

... L'instigateur de cette vraie révolution s'appelle **Jack Barlett**, magicien connu et reconnu, qui a fait le tour du monde avec son spectacle «Magic street ...
www.larepublique.com/news/archivestory.php/aid/4848/Un_prix_magique_pour_Jack_Barlett.html - 22k -

compteur

... FSE du Collège : 600e/ 4 000f. Partenaire : **Jack Barlett**, artiste, en relation avec l' Institut d'Art Contemporain Date : fin mai.
www2.ac-lyon.fr/etab/colleges/col-01/Idesavoie/4as0203/compteur.html - 26k -

Association Française des Artistes Prestidigitateurs - AFAP

... **World Magic Park** vient de recevoir le Grand Prix du Concours Lépine, SALON INTERNATIONAL DU JOUET, Univers d'Enfants 2003. Internauts ...
www.magie-afap.com/article.php?sid=101 - 45k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

Magies.com - Magie - Actualites - reportages - Toute la magie sur ...

... Jack Barlett, magicien reconnu, a reçu, lors du salon du jouet, le grand prix du concours Lépine avec mention spéciale du jury pour son jeu «**World Magic Park** ...
www.magies.com/textes.php?sujet=reportages - 46k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

Web3d-fr - WorldMagicPark, l'aventure continue !

... continue ! **World Magic Park** vient de recevoir le Grand Prix du Concours Lépine, SALON INTERNATIONAL DU JOUET, Univers d'Enfants 2003. ...
www.web3d-fr.com/bp_article.php?id_article=22 - 34k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

Virtual Magie - Liens - Magiciens professionnels

... Créé le 20/02/02. \\\\\\\ **World Magic Park** 3D \\\\\\\ <http://www.WorldMagicPark.com>. par Jack BARLETT | Magicien professionnel | Français/Anglais | France. ...
www.virtualmagie.com/liens/magie-liens-magicienspro.htm - 40k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

Parcs d'attractions

... Category: World > Français > Loisirs > Tourisme > Parcs d'attractions <http://www.disneyland-guide.com/studios/>. 27, **World Magic Park** 3D. ...
www.sp.org/VWorld/Fran%E7ais/Loisirs/Tourisme/Parcs_d'attractions/ - 19k

Otto Wessely, illegal magic club

... 5 e. Renseignements: Max: 06.61.34.77.74. **World Magic Park** ! Retrouvez aussi l'Illegal Magic Club sur le **World Magic Park** ! 22222.
ottowessely.free.fr/illegal-club.htm - 10k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

Tourisme: Parcs d'attractions

... <http://www.disneyland-guide.com/studios> **World Magic Park** 3D Parc d'attraction virtuel en 3 dimensions sur le thème de la magie où des avatars sont en ...
fr.slider.com/Loisirs/Tourisme/Parcs_d'attractions_3.htm - 9k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

Parcs d'attractions in World > Français > Loisirs - [Traduire cette page]

... WEBcot. Liste les différents parcs Disney dans le monde. Décrit quelques attractions et leur légende. **World Magic Park** 3D. Parc ...
ilectric.com/browse/web/World/Fran%E7ais/Loisirs/Tourisme/Parcs_d'attractions/ - 38k -

: VRML MAIN RU : VRML - новости:

... Новости Web3D репозитория. **World Magic Park** (Jack Barlett) - французский 3D(VRML) парк развлечений. ...
vrml.main.ru/html/news/31may02.html - 5k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

The Web3d Repository: Games - [Traduire cette page]

... VRML 97. **World Magic Park** is an incredible 3D real-time amusement park, opened to all by the french magician **Jack Barlett**. Avatars ...
www.web3d.org/vrml/games.htm - 7k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

Annuaire 555 et catégories de l'annuaire

... **World Magic Park** **World Magic Park** is an incredible 3D real-time amusement park, opened to Inscrit le : 2002-06-29 Nombre de hit : 27 votez pour ce site : 0. ...
webmaster555.free.fr/annuaire/site.php3?no=9&noP=4 - 23k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[Tu voudrais que cette page s'ouvre automatiquement quand tu ...](#)

... Zététique. Bechamel Dacruz Labyrinthe Le Petit Prince Tags The Jack
'n' Jim Project Voyages imaginaires **World Magic Park** Zen Méditation, ...
[vsseur.free.fr/](#) - 61k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[Magies.com - Magie - Actualites - reportages - loute la magie sur ...](#)

... Lire la suite... Roland le 11/07/2003. Un prix magique pour **Jack Barlett**.
Jack Barlett, magicien reconnu, a reçu, lors du salon du ...

[www.magies.com/textes.php?sujet=reportages](#) - 46k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[WMPK](#)

... ET OUI , **Jack Barlett** mérite bien cette page spéciale son site est
vraiment formidable!!!!. Si vous ... en rêviez. **Jack Barlett** la fait.

[magiedelaurent.iffance.com/magiedelaurent/ nouveau_fichier15.htm](#) - 13k -

[PHPMyAnnu](#)

... WorldMagicPark.com est un extraordinaire parc d'attractions 3D temps réel
ouvert à tous par le magicien français **Jack Barlett**. ...

[www.magiefrance.com/annuaire/ index.php3?cat_id=34&page=2](#) - 12k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[Yahoo! Sports et loisirs>Hobbies>Magie](#)

... **World Magic Park** 3D Ouvrir le site dans une nouvelle fenêtre - Parc
d'attractions et théâtre virtuels dédiés à l'art de la magie. ...

[fr.dir.yahoo.com/sports_et_loisirs/hobbies/magie/](#) - 16k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[Virtual Magie - Actualites Janvier 2003](#)

... Le **WorldMagicPark** ([www.WorldMagicPark](#) ... 17/01 > Salon du Jouet - Découvrez le **worldmagicpark.com**
au Salon du Jouet Univers d'Enfants. du 19 au 23 Janvier 2003. ...

[www.virtualmagie.com/actualites/2003/01.php](#) - 32k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[VRML Worlds - Ressources VRML, Chat3D, 3D sur le web](#)

... semaine **World Magic Park** 3D Mondes précédents : Découvrez les mondes
des semaines précédentes Soumettre un monde. Abonnement ...

[vrmlworlds.free.fr/](#) - 15k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[B-annuaire.be_votre annuaire francophone](#)

... Sites : Bienvenue sur le **World Magic Park** 3D. [www.WorldMagicPark.com](#) - Park
d'attractions en 3D- Rallyes, Jeux et animations magiques en direct. ...

[www.b-annuaire.be/links/pages/Jeux/divers/more3.html](#) - 34k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[subscribe.ru/archive/comp.soft.3d.vrmlnews/200305/12213256.text](#)

... Виртуальный мир недели - [[http://www.worldmagicpark.com/vrml/frames_vrml_labyrinthe.htm](#)] "The Labyrinth of **WorldMagicPark**". ...

[3k](#) - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[freenet.de Webkatalog - Language: Français - Loisirs - Tourisme ...](#)

... 44. **World Magic Park** 3D - Parc d'attraction virtuel en 3 dimensions
sur le thème de la magie où des avatars sont en compétition. ...

[webkatalog.freenet.de/ freenet_page_1e917c1e7fc96f8ccea8b9e3e767e915.html](#) - 45k - [En cache](#) -

[3d](#)

... [http://magicstreet.online.fr](#)Bienvenue sur le **World Magic Park** 3D [www.WorldMagicPark.com](#)
- Park d'attractions en 3D- Rallyes, Jeux et animations magiques en ...

[tst8.free.fr/0307.php3](#) - 70k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[Imagine "R"](#)

... trois parcs – Lagravère à Colombes, A. Malraux à Nanterre, Chanteraines à Gennevilliers–
avec Magic Street et **World Magic Park** (initiation-découverte ...

[www.imaqin-r.fr/php/bons_plans/ a_bplan.php?ibp=267&ir=5](#) - 35k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[Búsqueda en Xasa: parcs%2bd%27attractions](#)

... **World Magic Park** 3D - Parc d'attraction virtuel en 3 dimensions sur
le th e de la magie o des avatars sont en comp ition. ...

[www.xasa.com/directorio/dmoz/World/Fran%E7ais/ Loisirs/Tourisme/Parcs_d'attractions/](#) - 17k -

[Films d](#)

... **World Magic Park** : promenades dans un monde en 3D, après téléchargement éventuel
du plug-in à Découatte. Zen Méditation : dormez ... je le veux ...

[vsseur.free.fr/animation.htm](#) - 3k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[WMPK](#)

CETTE PAGE EST POUR LE **WORLD MAGIC PARK**. ...

[magiedelaurent.iffance.com/magiedelaurent/ nouveau_fichier15.htm](#) - 13k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[4ème 2002 - 2003](#)

4ème 2002 - 2003. revenir. « Le **World Magic Park** , les Twin Towers ». 3D , vrml.
sur site collèg. Le Corbusier ,. « Notre Dame du Haut , Ronchamp » , 1950-53. ...

[www2.ac-lyon.fr/etab/colleges/col-01/lidesavoie/ 20022003/fiches/4eme20022003web.html](#) - 13k - [En cache](#)

Новости Web3D репозитория

- [World Magic Park](#) (Jack Barlett) - французский 3D(VRML) парк развлечений. Для просмотра требуется blaxxun Contact.
- [VRMLBase](#) - учебник по VRML 2.0 / 97
- [VRMLsuck](#) - справочные материалы по наложению текстур, размещению камер, использованию Chisel и др.

Дата: 27.05.02

Источник: [Web3D Repository](#)

[Visage de Seine et Marne Spectacles PERTHES EN GATINAIS](#)

1/3557/1 **World Magic Park**. **World Magic Park** is an incredible 3D real-time amusement park, opened to all by the french magician Jack Barlett. ...

[www.frog3.com/fi77/index.php3?RUB=Spectacles&VILLE=PERTHES+EN+GATINAIS](#) - 8k -

[Répertoire Web de Google - World > Français > Loisirs > ...](#)

... **World Magic Park** 3D - [http://magicstreet.online.fr/](#) Parc d'attraction virtuel en 3 dimensions sur le thème de la magie où des avatars sont en compétition. ...

[directory.google.com/Top/World/Français/Loisirs/](#) Tourisme/Parcs_d'attractions/ - 26k -

[parcs-d'attractions](#)

... aquatique. **World magic park** ParK d'attractions en 3D- Rallyes, Jeux et animations magiques en direct. Copyright (c) - infomania.ch- 2000.

[www.infomania.ch/parcs-d'attractions.htm](#) - 12k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[News novembre 2001](#)

... 26/11/2001 : Monde de la semaine : Découvrez **World Magic Park** 3D, ce site propose des activités liées à la magie et s'appuie sur les technologies VRML ! ...

[www.web3d-fr.com/news/news112001.php](#) - 36k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[Autres résultats, domaine [www.web3d-fr.com](#)]

[L'Eclaireur du Gâtinais et du Centre: Magie sur le net](#)

... Le "**World Magic Park**" est né, et propose un nouveau monde, à la fois virtuel et réel, à la convoitise insatiable des internautes et à celle, non moins ...

[www.eclaireurdugatinais.com/news/archivestory.php/aid/2060/Magie_sur_le_net.html](#) - 16k -

[World > Français > Loisirs > Tourisme > Parcs d'attractions](#)

... [http://www.le-pal.com/](#). 18 **World Magic Park** 3D Parc d'attraction virtuel en 3 dimensions sur le thème de la magie où des avatars sont en compétition. ...

[www.xasa.com/directorio/minidmoz/Top/World/Français/](#) Loisirs/Tourisme/Parcs_d'attractions - 31k -

[magie, spectacle, magicien, hypnose](#)

... Magie Générale, Grandes Illusions. » [http://perso.wanadoo.fr/ferroshow](#). - **World Magic Park** 3D. ParK d'attractions en 3D- Animations magiques en direct. ...

[www.alehoe.com/boutique.html](#) - 24k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[Univers d'Enfants 2003 / Exhibitor's list](#) - [Traduire cette page]

... KG WIKING, Toys and Games, GERMANY, WINNING MOVES FRANCE, Toys and Games, FRANCE. WONDERWORLD, Toys and Games, FRANCE. **WORLD MAGIC PARK**, New Talents, FRANCE.

[www.univers-enfants.com/va/exposant/](#) exposants.asp?lettre=W - 17k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[Les partenaires kazaoo - services gratuits webmasters](#)

... Le jeu **World Magic Park** t'ouvre la porte des plus grands Mystères, d'un Art venu du fond des âges....résout l'énigme en solo ou en groupes... ...

[www.kazaoo.com/partenaire/](#) index.php?page=voir_partenaire - 20k - [En cache](#) - [Pages similaires](#)

[Grand Prix du Salon International du Jouet info de evenements-enligne Magazine](#)

Grand Prix du Salon International du Jouet info de evenements-enligne Magazine

Le lauréat du Grand Prix des Concours L'épine de l'univers du jeu 2003, un magicien Français : Jack Barlett qui présentait le World Magic Park ! Adresse: [http://www.evenements.enligne-fr.com/info.php?id=212](#)

[All Magic Guide Listings \ Close-Up](#)

... be added. Women In Magic Home Page Wonder Wizards Wonderland Magic Troy Reilly, Wonderland Magic.

World Magic Park Magic in three dimensions. Un univers 3D et un monde de la Magie. French. World ...

[www.allmanic.com/listings/directory/Magi](#) - 5Un/more17.html • Traduction

[Annuaire des Artificiers Associés](#)

Artificiers Associés : Le site d'information sur les feux d'artifices. ... 1 hits Tirez les cartes vous-meme et gratuitement en plus 2 - **World Magic Park** - 33 hits Parc d'attraction de la magie en 3D ...

[www.pyrotechnie.com/annuaire/gestion/in.php](#)

Plus de pages avec [www.pyrotechnie.com](#)

.../...

ACTUALITE

JANVIER 2003

Salon International du Jouet du Bourget 2003

Lauréat Grand Prix Concours Lépine

Fevrier-20 Avril

Présentation du jeu en médiathèques / couronne parisienne

20 au 27 Avril

Présentation TV **Club Télé Achat Boutique** annonce Foire de Paris

Mai 2003

Stand sur Foire de Paris du 02 au 11 Mai Concours Lépine

Médaille d'or de la préfecture d'Ile de France

Magazine Concours Lépine

Press et communication

JUIN 2003

PRESENTATION CONCEPT « Animation de CENTRE COMMERCIAL »

Press et communication

JUIN – SEPTEMBRE 2003

Opération PARCS EN FETES - Conseil Général du 92

4-11-18-25 Juillet

1-3-8-10-22-24-29 Août

10-17-et 24 Septembre

Press et communication



Déploiement points de distribution PARIS et couronne Parisienne

OCTOBRE – DECEMBRE 2003 / déploiement national

Distribution

animations de pts de vente / Galeries de Commerces –

octobre relais communication TV Broadcast 26 " (en pourparlers)

Press et communication

JANVIER 2004

SALON INTERNATIONAL DU JOUET 2004

Présentation des extensions du jeu